**Pitanja za ponavljanje prve cjeline**

Pravilno uključivanje i isključivanje računala

Hardware (sklopovlje)- to su opipljivi dijelovi

Software (programi)- to su razni elektronički zapisi12121212

Tipkovnica (ulazna jedinica)- slovobrojčane, brojčane, navigacijske, kontrolne i funkcijske tipke

Miš (ulazna jedinica)- lijeva odabire ili ulazi, desna daje opcije i kotačić navigira

Podjela hardware-a (ulazne, središnje, izlazne)

Ulazne- tipkovnica, miš, mikrofon, kamera, joystick

Središnje- kućište, matična ploča, rom, ram, hard disk, procesor i kartice

Izlazne- monitor, zvučnici, printer, projektor

Internet i povezivanje računala- Internet je svjetska mreža računala, a priključiti se možemo žično i bežično

Matična ploča- elektronička ploča koja povezuje sve unutarnje dijelove računala (motherboard)

Procesor- najsloženiji sklop (obrađuje podatke, zbraja, množi …, uspoređuje i odlučuje)

Rom- glavna memorija koja pokreče računalo, a nakon učitavanja windowsa ide na spavanje

Ram- glavna radna memorija, sve što radimo odvija se u Ram-u, utječe na rad i brzinu računala

Hard disk (tvrdi disk)- najveći pomoćni spremnik, na njemu su podatci trajno zapisani kao i OS Windows

Prenosiva memorija- usb, cd, dvd, prije su bile diskete

Oblak- memorija koja se nudi putem Interneta (prostor na web-u)

Binarni brojevni sustav- dvije znamenke, baza 2, pogodan za strojeve npr. 011110001

Bit- najmanja jedinica informacije (signala) koje računalo može prepoznati, dva stanja 0 i 1

Bajt- računalna jedinica od 8 udruženih bitova, 256 stanja, osnovna komunikacijska veličina

Četvorka bitova- polovica bajta

Težinski faktor- mjesto u brojevnom zapisu koje ima svoju veličinu(težinu) npr. u binarnom izgleda ovako: *128 64 32 16 8 4 2 1*

Dekadski sustav- naš svakodnevni sustav, deset znamenki, baza 10 npr. *1000 100 10 1*

Pretvorba binarnog broja u dekadski

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 128 | 64 | 32 | 16 | 8 | 4 | 2 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 128\*1=128+ | 64\*0=0+ | 32\*1=32+ | 16\*0=0+ | 8\*1=8+ | 4\*1=4+ | 2\*1=2+ | 1\*1=1 |

128+0+32+0+8+4+2+1=175