Multimedija-  je složenica od dvije riječi multi (mnoge/mnoga) i [medija](https://hr.wikipedia.org/wiki/Medij). Kao pojam obilježava sadržaj i medij koji se koristi kombiniranjem dvije ili više izražajnih formi. Za razliku od umjetnosti, multimedija sadrži zrno interaktivnosti, gdje subjekt odnosno gledalac može utjecati na tok reprodukcije.

Slika je u digitalnom okruženju opisana sitnim točkicama tj. pikselima. Svaka slika na računalu ujedno je i datoteka određenog formata

Zvuk je u računalnom smislu uzorkovani analogni val pretvoren u digitalni signal. Također postoji više formata zvuka koji se međusobno razlikuju po kvaliteti tj. veličini memorije koju zauzimaju.

Video je spoj sličica koje se brzo izmjenjuju. Što je sličica više to će i kvaliteta videa biti bolja. Video datoteka osim sličica može sadržavati i zvuk.

Datotečni nastavak kao format slike- budući da postoji više različitih formata slike, one se razlikuju po datotečnom nastavku, ali i po kvaliteti i količini memorije koju zauzimaju.

Glavni formati slike:

JPEG-najčešće korišten format (24 bitni format)

GIF- format za kreiranje jednostavnih crteža, bez puno boja, pogodan za animaciju (8 bitni zapis)

PNG- format visoke kvalitete, koristi RGBA (transparentni kanal)(do 32 bita)

BMP- Microsoftov format, nesažet zauzima puno memorije jer opisuje svaku točku.

SVG- Vektorski format, moguće povećavanje bez gubitka kvalitete slike

Paint kao glavni alat za rad sa slikom U Windows okruženju.

Piksel- najmanji element na ekranu ili u nekoj bitmap slici (RGB podpiksel)

RGB- sistem prikaza boje koji se služi crvenim, zelenim i plavim podpikselom

Raster (lat. grablje) gustoća točkica na cijeloj slici.

Rasterska grafika je grafika temeljena na točno određenom broju točkica (gubi kvalitetu kod povećanja)

Vektorska grafika je temeljena na matematičkim formulama koje mogu korigirati sliku obzirom na povećanje (ne gubi kvalitetu)

Razlučivost slike (rezolucija) je određena brojem točkica na ekranu (umnožak vodoravnih točkica i okomitih točkica)

Dubina boje je umnožak rezolucije i količine memorije [npr. 7\*7(broj vodoravnih i okomitih točaka)\*24 bita= 1176 bita

Dpi je skraćenica kojom obilježavamo gustoću točaka po jednom inču (2,56 cm)

CMYK sustav boja kod printera

Kakve printere imamo?

Audio datoteka je datoteka koja je u nekakvom audio formatu i u pravilu sadrži zvuk.

Formati audio datoteka:

WAV (Waveform Audio) je Microsoftov format za nesažete zvučne datoteke

WMA (Windows Media Audio) isto Microsoftov, ali sažetog formata.

MP3 popularni sažeti format uz gubitak kvalitete. Pogodan za Internet.

AAC poboljšana verzija MP3

M4A je audio datoteka u gotovo video formatu, ali sadržava jedino zvuk

Bit rate je mjerilo kvalitete zvučnog zapisa nakon sažimanja. (količina bitova kojima je opisan zvučni zapis u jednoj sekundi)

Video formati (obično sadržavaju i do 25 slika u sekundi što zauzima 20 MB memorijskog prostora.)

MPEG-4 kodiranje pokretnih slika sa zvučnim zapisom (kompresija do 95%)

Divx Format koji se koristio za komprimiranje DVD-a (dobra kvaliteta i kompresija, pogodan za Internet)

FLV (Flash video) uglavnom se koristio za reprodukciju na mreži

AVI (Audio Video Interleaved) omogućava prepletanje audio i video podataka.

ASF (Advanced Systems Format) pogodan za streaming na internetu.

FPS pojam koji označava broj sličica po sekundi u nekavom videu (od 16 do 30 sličica)

Videokonverter obično se radi o programu na internetu koji je u stanju pretvoriti bilo koji video zapis u drugi format. Danas je vrlo popularan You Tube konverter jer se pomoću njega preuzimaju pjesme.